

HEAT CON

24 SETTEMBRE 2023 • ASMODEE ITALIA HQ

Visto l'amore che proviamo per *HEAT: pedal to the metal* e l'enorme successo internazionale del gioco, sottolineato anche dal sold out di Play 2023 dove ha debuttato in Italia a marchio **Asmodee Italia**, il **Dunwich Buyers Club** si fa promotore di un'iniziativa ludica a livello nazionale.

La prima HEAT CON al mondo, da disputarsi in Italia con le modalità dettagliate di seguito!

Il progetto HEAT CON nasce dalla collaborazione tra il nostro podcast, il **Dunwich Buyers Club**, e l'editore italiano del gioco, **Asmodee Italia**, che si è espresso da subito in modo favorevole all'iniziativa.

Abbiamo deciso di lanciare con largo anticipo l'evento, per dare modo agli aspiranti partecipanti provenienti da tutta Italia di giocarci un'intera estate, in modo da affinare la loro bravura e poter presenziare al tavolo coi migliori piloti di tutto il Paese!

Qualificazioni e Svolgimento

Le qualificazioni per partecipare alla **HEAT CON** sono rivolte a tutte le associazioni e circoli ludici d'Italia a partire da questo momento, **sino e non oltre il 10 settembre 2023**.

In questo range temporale tutte le associazioni ludiche sul territorio dovranno giocare **un singolo campionato di Heat di 4 gare modello 1963** (vedi Advanced Play and Championship System) stabilendo così quale sia il loro miglior pilota.

Dopo il campionato di qualifica locale le associazioni ludiche dovranno inviare via mail a heatconitalia@gmail.com indicando chiaramente i seguenti dati dei loro 2 (due) migliori piloti:

- Nome
- Cognome
- Nickname
- Città di residenza
- Punteggio parziale e totale dopo ogni singola gara
- Recapito telefonico
- Indirizzo mail

Lo scopo di questa prima sessione di qualifiche locali è selezionare **36 giocatori**, i primi arrivati in 36 diversi campionati locali. Seguendo l'antico principio del **"chi prima arriva meglio alloggia"** i primi 36 qualificati in tutto il territorio a essere segnalati avranno accesso alla finale.

NON SARA' POSSIBILE QUALIFICARE PIU' DI UN PILOTA PER ASSOCIAZIONE.

TUTTAVIA: dato che sovente in questi casi possono arrivare disdette impreviste per cause non imputabili al pilota, il numero 2 di ogni associazione potrebbe essere chiamato a sostituire un eventuale numero 1 impossibilitato a partecipare il giorno della finale.

La **HEAT CON**, ovvero la finale Italiana di questo campionato, **si terrà domenica 24 settembre 2023** presso il quartier generale Asmodee Italia, a San Martino in Rio (RE).

La durata della HEAT CON è di un'intera giornata, campionato di qualifica al mattino, finalissima nel pomeriggio.

Ci auguriamo che il progetto piaccia e che tutto si concretizzi come stabilito, c'è niente di più bello di competere con persone che condividono la stessa passione per un gioco!



Regolamento

La **HEAT CON** prevede **6 tavoli** contemporanei di HEAT, composti da **6 giocatori ciascuno**, per un totale di **36 piloti**, ciascuno dei quali sarà rappresentante di una diversa associazione ludica territoriale italiana.

Ogni associazione fungerà da "scuderia automobilistica" ed è richiesto ad ogni giocatore-pilota di gareggiare indossando la maglia della propria associazione. Questo dettaglio vuole spingere i singoli giocatori a sentirsi parte di un collettivo ludico più grande in qualità di loro rappresentanti. Il loro comportamento in gara e al tavolo dovrà essere corretto e responsabile, poiché ne va del prestigio dell'associazione di provenienza.

Ogni tavolo disputerà un campionato di Heat di 4 gare modello 1963 (vedi adv. play and championship system), stabilendo così chi dei 6 al tavolo andrà a gareggiare in finale.

La finale prevede un tavolo da 6 giocatori, tutti vincitori dei rispettivi campionati appena conclusi, che disputeranno un'ultima gara singola su percorso segreto (con reattivo giro di qualifica), stabilendo così il **primo campione italiano di HEAT!**

Tanto il campionato di qualifica in associazione, che il campionato di qualifica alla finale e la finale stessa, **utilizzeranno tutte le regole del gioco contenute nel manuale base.**

Per quanto concerne il manuale **Advanced Play and Championship System**, i moduli e le regole utilizzate saranno le seguenti:

» **Championship System**

(pag. 8 Adv. play and championship system)

» **Tournament Mode:** IN USO

» **Campionato:** 1963 da 4 gare: USA, FRANCIA, GB, ITALIA

» **Carte Evento:** 1963, tutte e 4 in ordine da RACE 1 a RACE 4

» **Giro di qualifica:** SOLAMENTE ALLA PRIMA GARA, dopo aver distribuito casualmente le auto sulla griglia di partenza, i giocatori effettuano UN SOLO giro di qualifica con il mazzo BASE del gioco (composto da 6 carte heat, 3 carte stress, 3 carte 4, 3 carte 3, 3 carte 2, 3 carte 1, una carta 0, una carta 5 e una carta HEAT aggiuntivo del proprio colore).

Scopo del gioco è stabilire la griglia di partenza PER LA PRIMA GARA. La griglia di partenza di tutte le successive gare sarà stabilita secondo le regole ovvero secondo i punti in campionato.

NB: Il giro di qualifica non è previsto da manuale adv. play and championship system ma riteniamo che sia un momento fondamentale per i giocatori, anche esperti, per settarsi mentalmente sul gioco e le sue regole e per capire con chi stanno per gareggiare.

» **Build your car:** draft carte upgrade Basic per il campionato in associazione, Advanced per il giorno della finale. Un unico draft per gara, prima dell'inizio. Si estraggono da regole numero di giocatori + 3 carte e, in ordine inverso di posizione in griglia, ognuno ne drafta uno e, se desidera, lo sostituisce permanentemente a uno dei 3 che già possiede.

» **Sponsorship:** ogni giocatore pesca 3 carte sponsorship, ne tiene una e passa le altre al giocatore alla propria sinistra. Ripetere l'operazione finché ogni giocatore non resta con zero carte in mano e 3 selezionate. Delle 3 selezionate il giocatore tiene tante carte quanto specificato nella carta evento e mescola quelle carte nel mazzo.

Attenzione: le carte sponsorship scelte non vanno in mano a inizio gara bensì nel mazzo.

» **Press Corner:** NON UTILIZZATO.

» **Weather and Road Condition:** NON UTILIZZATO.

Contatti

Per qualsiasi dubbio, domanda o perplessità potesse sorgervi riguardo le modalità di partecipazione o alcuni punti del presente regolamento, **l'unico contatto da utilizzare è la mail ufficiale dell'evento:**

heatconitalia@gmail.com

Se possibile agganciatevi sempre alla mail d'iscrizione, in modo che sia più semplice tenere traccia delle comunicazioni.

NB: le comunicazioni pervenute attraverso altri canali **NON verranno prese in considerazione.**

Scaldate i motori, ci vediamo in pista!

